



Catalogue jeux en bois

Alex Party

AIR HOCKEY



QUANTITÉ : 4

Description :

Le but du jeu de la table à glisser est de mettre le palet dans le camp de l'adversaire tout en protégeant son propre but. Le premier qui marque 10 points remporte la partie.

Un excellent jouet en bois qui reprend le principe du air hockey. Grâce à sa fabrication artisanale, vous conserverez ce jouet traditionnel de nombreuses années et pourrez profiter d'un shuffle sans risque de panne...

Un jeu en bois à consommer en famille sans modération !

Règle du jeu :

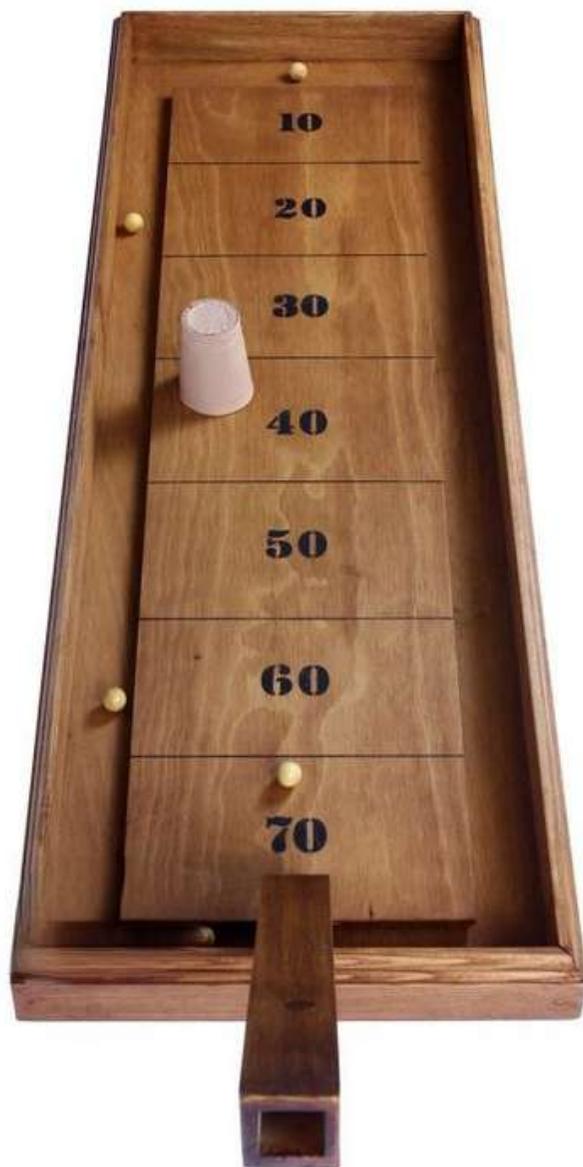
À l'aide d'une pièce, on tire au sort le joueur qui engagera la partie. À chaque fois que vous parvenez à marquer un but, vous marquez 1 point.

Le gagnant est le premier à atteindre 5 points, mais il faut 2 points d'écart pour gagner ; par exemple si les 2 joueurs sont à 4 à 4, le score minimum sera 6 à 4 pour avoir un gagnant et ainsi de suite.

La ligne du milieu ne peut être franchie par la poignée des joueurs. Tous les coups directs et indirects sont permis.

Jeu physique, que le meilleur gagne !

ATTRAPE BILLE



QUANTITÉ : 1

Description :

Un joueur prend les boules et les laisse tomber une à une dans le tunnel. Le second doit les attraper le plus près possible de la sortie à l'aide du gobelet en cuir afin de marquer le plus de points possible. Toutes les boules tombées dans la rigole ne marquent pas de point.

Règle du jeu :

Un joueur fait tomber les boules une par une dans le tunnel. Le second joueur doit essayer d'attraper les boules à l'aide du gobelet, le plus près possible de sa sortie.

Pour chaque bille attrapée, on marque les points indiqués dans la zone ou celle-ci à été attrapée.

Le gobelet doit être maintenu plus haut que le bord du jeu par le joueur avant que son adversaire ne puisse lâcher la boule dans le tunnel.

AEROBILLE



QUANTITÉ : 2

Description :

Tirez avec précision les dix boules afin de faire le plus haut score possible à l'aide de la queue.

Grand jeu en bois avec une belle patine à l'ancienne, système ingénieux où les boules de bois doivent être envoyées à l'aide d'une queue de billard dans les différents couloirs qui ont des valeurs différentes.

Règle du jeu :

Chaque joueur lance 5 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue en bois. Chaque bille peut être lancée 2 fois.

Si, après le second essai, elle retombe dans le couloir de lancement, la bille compte pour zéro point.

Si, sur les 5 premières billes, le joueur marque 0 point, la partie s'arrête pour lui.

Si l'une des 5 premières billes marque au moins 10 points, le joueur peut continuer et jouer la deuxième série de billes.

Le joueur qui aura fait le plus haut score sera le vainqueur.

BILLARD HOLLANDAIS



QUANTITÉ : 2

Description :

Véritable réplique d'un jeu du 15ème siècle, ce billard hollandais artisanal est un jeu historique qui a traversé le temps pour le plus grand plaisir de ses joueurs. Aussi appelé « Sjoelbak » ce jeu traditionnel se hisse parmi les meilleurs jeux familiaux Français.

Enfants, petits-enfants, parents et grands-parents retrouveront le plaisir simple de jouer ensemble autour d'un jouet en bois authentique.

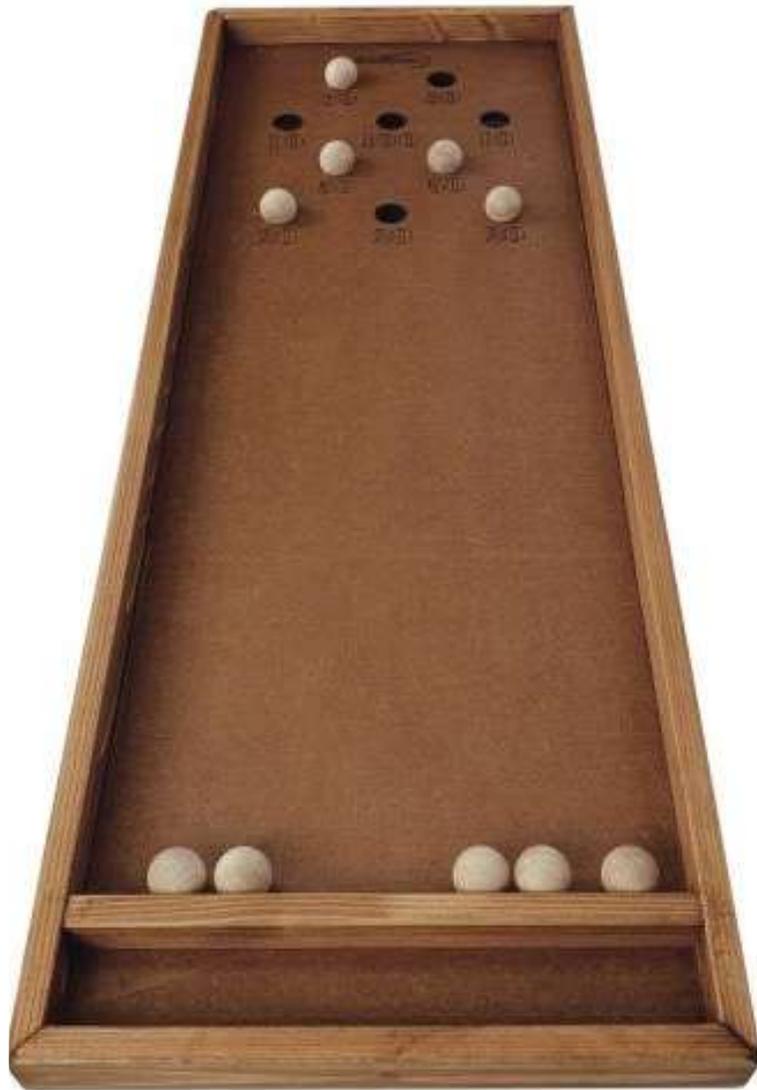
Règle du jeu :

1-La partie se joue en 3 fois ; le joueur lance tous les palets, les palets qui ne sont pas entrés retournent au joueur, celui-ci rejoue les palets restants, une deuxième, puis une troisième fois.

2-Chaque série (soit 1 palet dans chaque compartiment) compte 20 points. Les palets se trouvant "en plus" sont comptés normalement pour des points mentionnés sur les compartiments.

Le maximum absolu est de 148 points !

BILLARD JAPONAIS



QUANTITÉ : 2

Description :

Envie de passer du temps en famille ? Le billard Japonais sera le jeu familial avec lequel enfants, parents et grands-parents aimeront passer du temps. Des parties courtes et conviviales qui montrent bien qu'il n'y a pas toujours besoin d'électronique pour s'amuser.

Un jeu de fabrication artisanale où le but sera de loger les boules de bois dans les meilleurs emplacements pour marquer le plus haut score.

Règle du jeu :

La partie peut se jouer individuellement ou par équipes. Au début du jeu, placer les 10 boules dans la zone de réserve.

Le joueur doit, à l'aide de la main, propulser les boules une à une dans les trous numérotés.

Toute boule tombée à terre sera retirée du jeu. Quand il n'y a plus de boules dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points des trous garnis de boules.

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus fort total sera déclaré vainqueur.

BILLARD PALET



QUANTITÉ : 2

Description :

Conçu pour 2 à 4 joueurs, ce jouet en bois est un mix entre le billard hollandais et le black-hole (médaille d'or au concours Lépine). Découvrez ci-dessous en quoi la règle du jeu rend addicts les joueurs !

Le billard à palets rencontre un véritable succès auprès des familles, car il rassemble toutes les générations lors des évènements familiaux, cousinades, anniversaires... C'est un jeu que l'on sort facilement quand on a du monde à la maison.

De plus, grâce à sa fabrication à l'ancienne, il restera dans la famille pour toute la vie !

Règle du jeu :

Chaque joueur possède 4 palets de couleur. Chacun leur tour, ils vont propulser leurs palets vers le haut du jeu, pour tenter de les loger dans les trous à points.

Lorsque des joueurs sont déjà en piste, il est possible de les viser pour les éjecter dans la zone zéro. Mais attention à bien viser pour ne pas les faire atterrir dans les zones à points !

Attention, les places dans les trous à points sont limitées à 2 palets seulement ! Il n'est donc plus possible de marquer des points sur cet emplacement lorsqu'il est comblé. Vous devrez donc tirer vers les autres trous encore disponibles.

BILLARD ROULETTE



QUANTITÉ : 1

Description :

Jeu d'adresse. Adaptation du « Trou Madame » habituellement joué en extérieur.

Celui-ci est proposé en forme de billard. Le but du jeu est de marquer en maximum de points en passant les palets sous les arches prévues à cet effet.

Règle du jeu :

Ne pas lancer ni jeter ses palets : les faire rouler sur la tranche le long du jeu pour les faire passer sous les arches et marquer les points correspondants.

1 joueur à tour de rôle, seul ou par équipe.

Vous pouvez fixer le nombre de points pour la partie, par exemple 20 points. Vous jouez les 8 palets chaque votre tour.

BILLARD A REBOND



QUANTITÉ : 1

Description :

Lancer les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu pour marquer des points.

Seul ou en multi-joueurs, ce jouet en bois traditionnel réunira jeunes et adultes autour d'un jeu commun ! Lancez les 5 palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu...

Un principe simple mais qui permet néanmoins plusieurs variantes de jeux. Le billard à rebonds est un jouet familial avec lequel petits et grands se retrouvent facilement.

Règle du jeu :

Le billard à rebonds est à l'origine un jeu en bois qui se joue chacun son tour. Pour jouer à ce jeu, vous devrez propulser un à un les palets dans le couloir de lancement.

Le palet rebondira alors sur un premier élastique, puis un second pour l'emmener tout droit vers la zone de points.

Les joueurs lancent leurs 5 palets et ensuite tentent de faire le maximum de points.

Tous les palets qui touchent une ligne comptent pour le point inférieur. Le jeu se déroule en 3 manches. Le joueur qui marque le plus de points gagne la partie.

BIRINC



QUANTITÉ : 1

Description :

A l'aide de la boule suspendue, faire 3 fois le tour du plateau avant d'abattre les quilles. Le gagnant est celui qui aura fait tomber le plus de quilles.

Règle du jeu :

Le jeu se joue en trois parties, chaque joueur réalise ses trois parties à la suite, ou alternativement avec les autres joueurs, dont le nombre peut être illimité.

Le jeu consiste à lancer la boule de telle sorte qu'elle abatte les 9 quilles, en un maximum de 3 coups par partie. La boule doit effectuer au moins 2 tours de plateau sans toucher les quilles avant de commencer à les abattre.

Si toutes les quilles sont abattues avant la fin des 3 coups, on les repositionne sur le plateau avant de terminer les 3 tentatives. Le score s'établit à l'issue des trois tentatives.

Entre chaque partie les quilles sont remises en place et on additionne les scores des 3 parties.

Le joueur qui aura abattu le plus grand nombre de quilles au bout de ces trois parties aura gagné

BOULTENN



QUANTITÉ : 1

Description :

Le bouldenn est un jeu né dans les environs de Quimper au XIX^e siècle. Le bouldenn est un jeu de tir. Trois boules sont placées sur un billot, dans les empreintes arrondies.

Celle du milieu est « la Bigoudène », elle vaut deux points, les deux autres valant 1 point.

Il est stratégique de viser celle du milieu car on peut espérer

Règle du jeu :

Chaque joueur possède 6 lancers de boules pour en déloger 3 autres placées sur un billot de bois.

Les boules doivent être délogées sans que la boule lancée ne touche terre.

CORNOLE

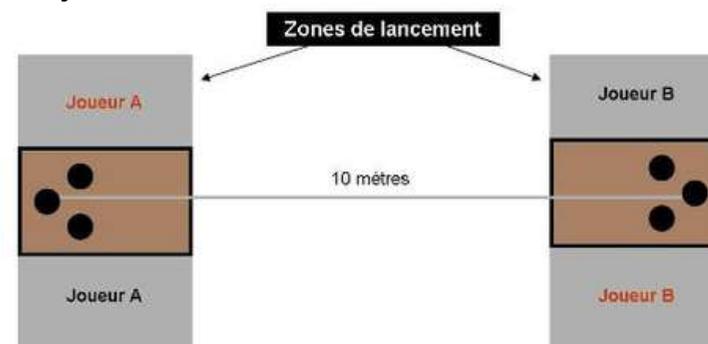


QUANTITÉ : 1

Description :

Lancez des balles pour atteindre les trous et marquer un maximum de points.

Règle du jeu :



Remporter un maximum de points en lançant 3 sacs dans les trous numérotés.

Variante avec 2 jeux Cornhole

L'équipe A lancent les sacs (manche 1).

L'équipe B comptent les points et récupèrent les sacs, puis les lancent à son tour (manche 2).

L'équipe ayant obtenu le plus de points est déclarée gagnante.

CHAMBOULE TETE



QUANTITÉ : 2

Description :

Faire tomber le plus de tête possible

Règle du jeu :

Avec 5 sacs de lancer pour un maximum de tête à faire tomber.

DOMINO GEANT



QUANTITÉ : 2

Description :

Dominos en bois géants pour apprendre tout en s'amusant !

Dominos géants en bois de hêtre robustes, parfaits pour jouer à l'extérieur.

Règle du jeu :

Chaque joueur reçoit 7 dominos ou 6 dominos suivant le nombre de participants à la partie (7 dominos à 2 joueurs, 6 dominos à 3 ou 4 joueurs).

Attention, les dominos doivent être distribués points cachés. Le reste des dominos fait office de pioche.

Le joueur ayant le double le plus élevé (le double 6 donc) commence la partie de domino. Si personne ne possède ce domino, ce sera le joueur ayant le double le plus fort.

Le joueur suivant doit à son tour poser un domino ayant le même nombre de points sur au moins un côté du domino précédemment posé.

GRANDE MURAILLE A TROU



QUANTITÉ : 2

Règle du jeu :

A l'aide des cordes, amener la boule en haut de la muraille... Attention à ne pas tomber dans les trous ...

Se joue en concours face à face ou en individuel

Se jeu possède de multiple nom : jeu du gryère, passe muraille, ..., il est idéal pour organiser des concours en face en face

PETITE MURAILLE A TROU



Règle du jeu :

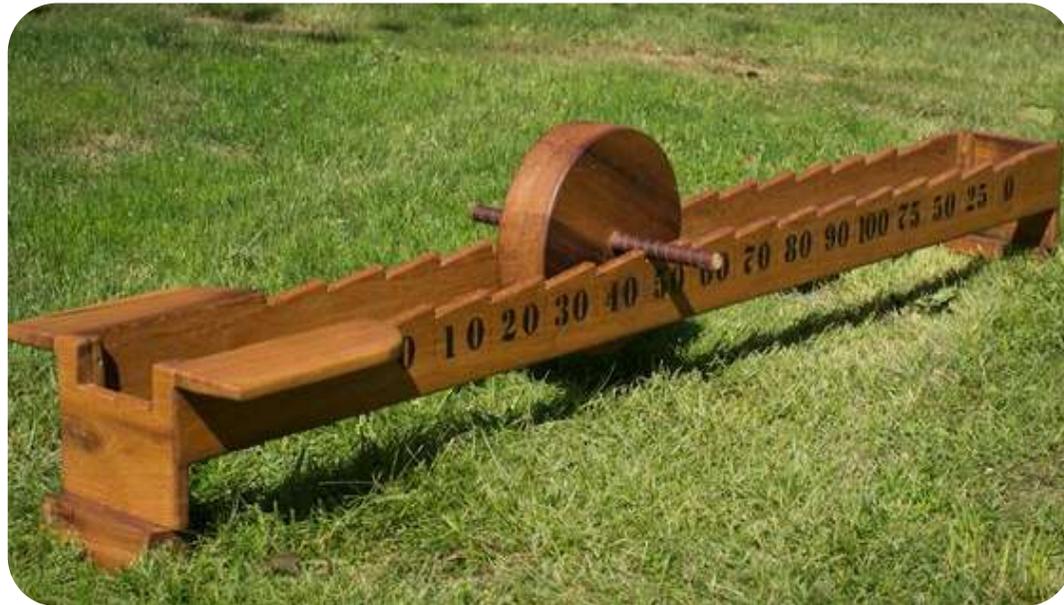
A l'aide des cordes, amener la boule en haut de la muraille... Attention à ne pas tomber dans les trous ...

Se joue en concours face à face ou en individuel

Se jeu possède de multiple nom : jeu du gruyère, passe muraille, ..., il est idéal pour organiser des concours en face en face

QUANTITÉ : 2

LA MEULE



QUANTITÉ : 2

Description :

Lancez la roue sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100. Un jeu géant en bois idéal pour les professionnels de l'animation et les ludothèques.

Règle du jeu :

Avec ce jeu géant en bois tout l'art consiste à doser votre force !

Les joueurs donnent de la vitesse à la roue en la faisant tourner sur la zone de départ pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100 .

Nombre de lancers à définir au commencement de la partie.

MIKADO GEANT



Description :

L'été, ce célèbre jeu d'adresse et de précision s'invite au jardin ! Le mikado géant en bois est un excellent jeu de plein air pouvant également se jouer en intérieur.

Le but est de ramasser les grands bâtons sans faire bouger les autres ! Il faudra donc faire preuve de patience et être précis dans les mouvements effectués avec la main ! Un mikado version géante pour petits et grands.

Règle du jeu :

D'une main ferme, tenez toutes les baguettes à la verticale. Lâchez et laissez tomber toutes les baguettes au sol.

Efforcez-vous de ramasser les baguettes une à une, sans faire bouger les autres.

Chaque baguette ramassée ramène des points. Vous pouvez continuer à jouer jusqu'à ce qu'une ou plusieurs baguettes du tas bouge ou se mette à rouler.

Lorsque cela se produit, vous calculez le total des points des baguettes que vous avez déjà réussi à ramasser. Ensuite, c'est au tour du prochain joueur à ramasser toutes les baguettes et de recommencer depuis le début.



QUANTITÉ : 1

PASSE TRAPPE



QUANTITÉ : 2

Description :

Voici un jeu familial d'adresse et de rapidité. Les joueurs doivent, dans un temps donné, envoyer le maximum de palets dans la partie adverse.

Pour cela, il faut les faire passer par la trappe grâce à l'élastique. Les parties sont vivantes et accessibles à tous les âges.

Règle du jeu :

Une barre centrale, percée d'un passage, sépare les deux camps. Chaque joueur se met à une des extrémités et se voit confier 5 palets qu'il pose le long de son côté droit.

Au top, les joueurs vont utiliser l'élastique tendu devant eux pour propulser les palets présents dans leur camp chez leur adversaire qui en fait de même et, bien sûr, par le même passage percé dans le montant central ! Le tout en même temps et le plus rapidement possible.

Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palets dans son camp, il est déclaré vainqueur.

PASSE TRAPPE 4 JOUEURS



QUANTITÉ : 2

Description :

Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets.

Testez votre adresse et votre rapidité avec cette planche à rebond de comptoir pour 4 joueurs.

Règle du jeu :

Chaque joueur place ses palets où il veut dans son camp excepté devant la trappe.

Les 4 joueurs jouent en même temps.

Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans les camps adverses.

Les palets ne pourront être propulsés qu'au moyen des élastiques.

Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets.

PASSE BOULES



QUANTITÉ : 1

Description :

Retour dans le passé avec ce jeu qui a connu son heure de gloire sur les fêtes foraines et qui rencontre toujours autant de succès sur les stands des fêtes populaires.

Le Passe Boule se fera facilement une place de choix pour des animations, mais aussi dans le jardin familial pour des après-midi en famille réussies.

C'est le moment de faire rouler vos boules direction le plus gros score !

Règle du jeu :

Après avoir tracé une ligne à une distance comprise entre 3 m et 5 m de votre jeu en bois, le premier joueur doit lancer ses boules une à une dans les différents trous, en essayant bien sûr de viser ceux marquant le plus de points.

Le grand vainqueur de la partie sera celui qui comptabilisera le plus grand score, mais vous pouvez déjà être sûr que les revanches seront jouées avec plaisir, car tout le monde tentera de se frayer le bon chemin pour obtenir le score maximal.

PLATEAU INFERNAL



QUANTITÉ : 3

Description :

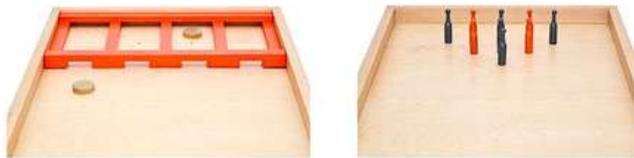
Le jeu du plateau infernal est un jeu d'adresse en bois où il faut trouver une bonne stabilité sur le plateau afin de ne pas tout faire tomber. Saurez-vous faire preuve d'assez de malice et de dextérité pour ne pas faire basculer le plateau ?

Règle du jeu :

Se joue à partir de 2 joueurs. Lancez le dé et placez un pion, parmi les différentes formes et tailles à disposition, dans le quartier indiqué par le dé. Le joueur qui fait tomber un ou plusieurs pions est éliminé. Si tous les pions tombent du plateau, la partie est terminée.

Le vainqueur est le dernier joueur à n'avoir fait tomber aucun pion du plateau.

PLATEAU MULTI JEUX



QUANTITÉ : 1

Règle du jeu :

Billard Roulette : Faire rouler les palets sur la tranche afin de les passer sous les arches. L'objectif est de marquer le plus de points possibles avec les 6 palets.

Vous pouvez aussi lancer un challenge points ! : être le premier à atteindre 25 points. Pour cette règle, il faut prendre 3 palets, vous les roulez chacun votre tour afin de cumuler les points!

Billard Hollandais : Aligner les palets dans les compartiments en essayant de faire des séries pour avoir un maximum de points. Précision et adresse seront vos alliés pour gagner la partie.

Jeu de quilles : Très simple, Jeu de bowling sur plateau
Les différentes arches sont démontables pour simplifier le rangement.

PLATEAU SUISSE



QUANTITÉ : 1

Description :

Testez un jeu de palets dans lequel enfants comme adultes pourront s’amuser ensemble en toute saison. Aucun risque de se blesser grâce à ses palets en caoutchouc. Et nul besoin d’être expert du lancer de palet pour réussir à jouer correctement !

Mais ne vous y trompez pas, le Plateau Suisse reste un jeu d’adresse de choix. Que ce soit lors des après-midis barbecue avec les copains ou pour l’anniversaire de votre bambin, ce jeu en bois créera l’animation qu’il vous faut.

Règle du jeu :

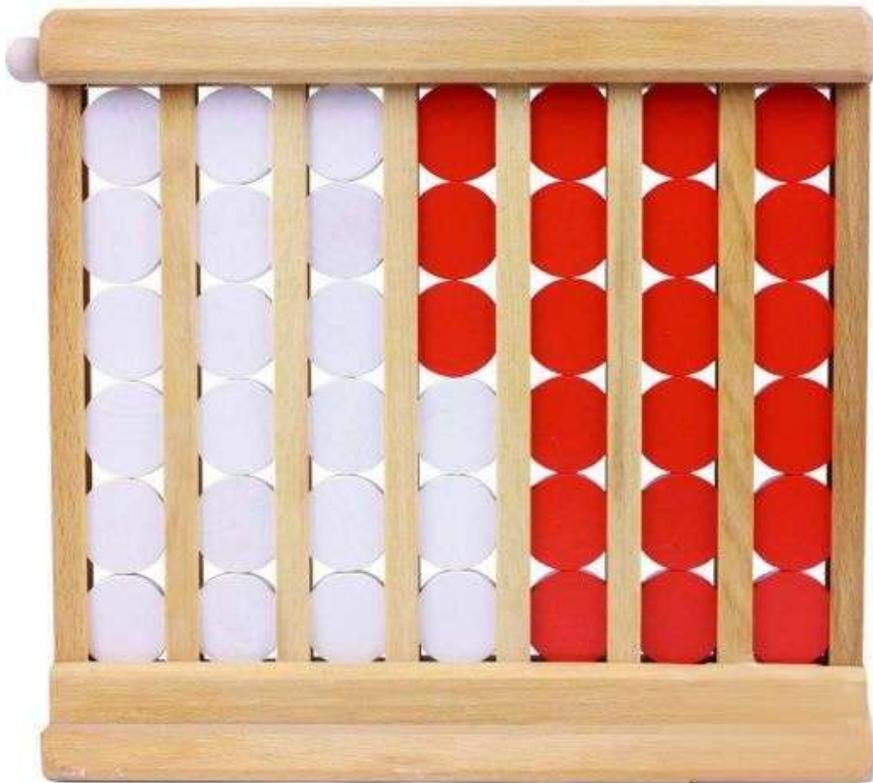
Placer le jeu au sol et tracer une ligne de départ à environ 3 à 4 m du jeu.

Chaque joueur lance les 10 palets en caoutchouc à plat sur le jeu. Si un palet est à cheval sur plusieurs cases, on comptera la plus petite valeur pour ce palet.

ATTENTION : si un palet tombe sur la case « M » Malus, on retire tous les palets déjà lancés dans ce tour annulant ainsi les points marqués positifs ou négatifs.

Lorsque les 10 palets sont lancés, on totalise les points marqués dans ce tour et c’est au joueur suivant de lancer les palets.

PUISSANCE 4



QUANTITÉ : 4

Description :

Découvrez cet authentique Puissance 4 en bois massif, fabriqué de façon artisanale. Ce jeu de dimensions classiques (27 x 24 cm) divertira petits et grands.

Chaque joueur doit poser un palet entre les cloisons, à tour de rôle. Pour gagner, il faut parvenir à aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Un jouet en bois qui stimulera votre esprit d'analyse et de réflexion !

Règle du jeu :

Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons. L'objectif est d'aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie.

RAPIDO



QUANTITÉ : 1

Règle du jeu :

Chaque joueur se place d'un côté de la table.

Il faut utiliser les raquettes en bois que l'on manie latéralement avec les mains.

Ainsi les joueurs peuvent défendre leur territoire et envoyer la balle en bois dans le camp adverse pour marquer des buts.

Partie à dix points.

TIR SUR CIBLE 2 JOUEURS



QUANTITÉ : 1

Description :

Les parties sont courtes et s'enchaînent rapidement. Le but ? Faire un maximum de points en se plaçant dans les meilleures zones de la cible. Mais attention à l'adversaire qui risque de vous déloger !

Idéal pour passer l'après-midi en famille ou entre amis, ce grand jeu en bois invite petits et grands à s'amuser ensemble.

Découvrez ci-dessous pourquoi ce jeu est parfait aussi bien pour un usage familial que professionnel.

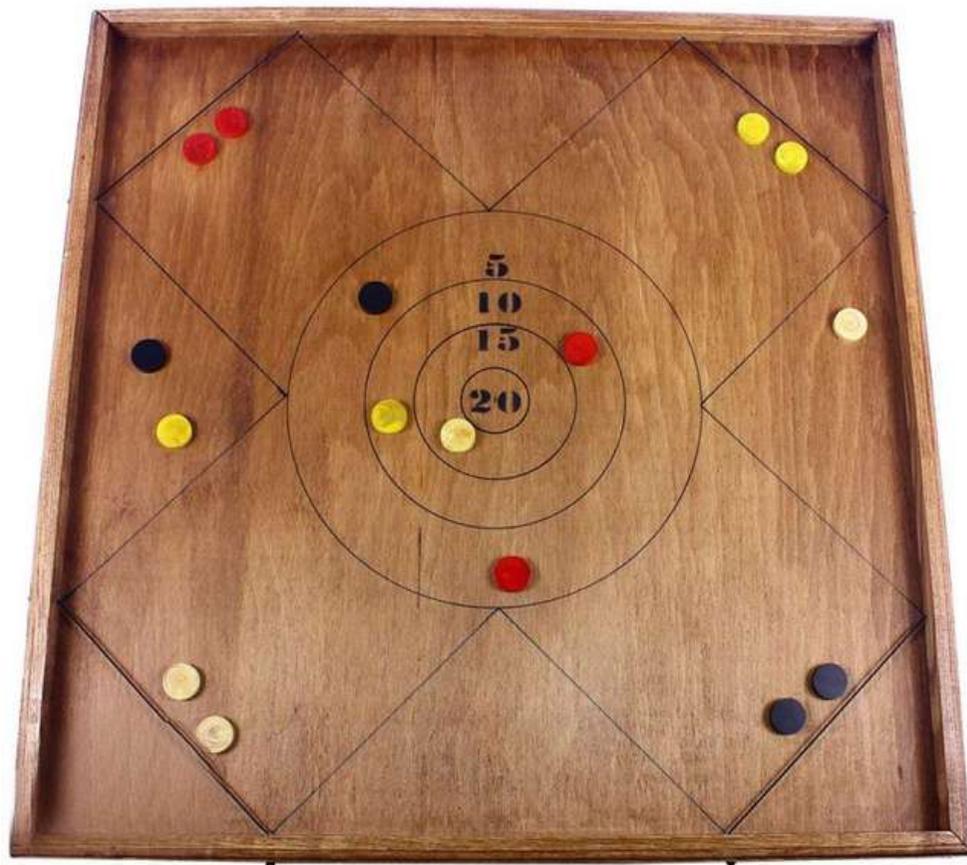
Règle du jeu :

Lancer vos palets en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible. Les joueurs lancent leurs palets à tour de rôles.

Tous les coup son permis : tirs directs ou par bandes, attention l'adversaire peut bousculer vos pions, si un de vos pions revient derrières votre ligne vous pouvez le rejouer, si c'est un pion adverse qui arrive derrière votre ligne celui-ci est perdu .

Le gagnant est celui qui marque le + de points.

TIR SUR CIBLE 4 JOUEURS



QUANTITÉ : 2

Description :

Lancer vos palets en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible, mais attention à l'adversaire qui peut vous bousculer !

Le tir sur cible à élastique est un jeu plein de rebondissement où les joueurs devront tirer avec précision pour éjecter les palets adverse et prendre leur place.

Un petit billard format familiale pour jouer avec petits et grands.

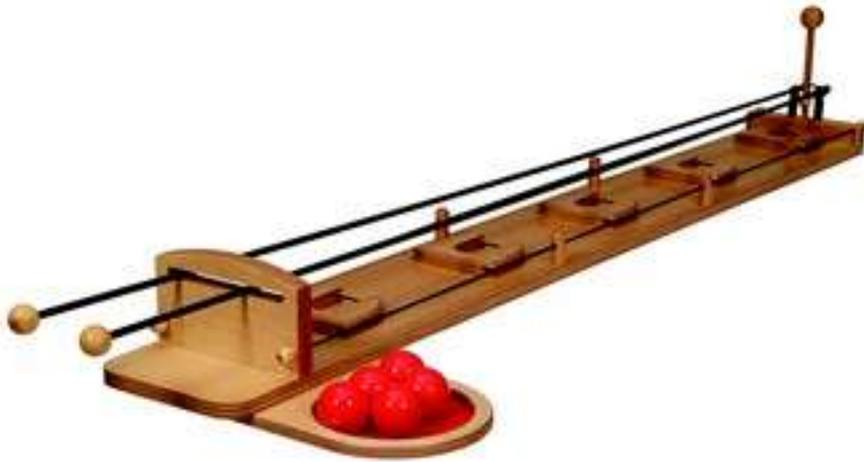
Règle du jeu :

Comme un archet qui tend sa flèche pour atteindre la cible, les joueurs placeront leurs palets sur l'élastique pour viser l'adversaire.

Le but du jeu est de marquer le meilleur score. Pour cela le joueur le plus âgé commence. Ensuite, chacun à son tour, on propulse nos palets à l'aide de l'élastique. On ne joue donc pas à la pichenette mais on joue à l'aide de l'élastique (est c'est ce qui fait toute la différence avec les autres jeux de palet).

L'idée est donc de viser les palets adverse pour prendre leur place en les mettant hors jeu. Il faudra aussi tenter de se positionner le plus au centre de la cible pour remporter un maximum de point.

TWISTO



QUANTITÉ : 1

Description :

Le twisto est un jeu de précision et de maîtrise des ses nerfs !

L'objectif est de mettre la boule dans les trous afin de marquer le plus de points possibles...mais pour cela il vous faudra maîtriser la vitesse !
Ce jeu existe en format de 130 cm et de 80 cm

Règle du jeu :

Une planche à boules un peu particulière avec ses deux rampes flexibles et ses différents niveaux de difficultés.

Il faut parvenir à déposer les cinq boules, jouées successivement, dans les cinq trappes.

Niveau 1.....ouverture des trappes vers l'avant.

Niveau 2.....ouverture des trappes vers l'arrière.

Niveau 3.....ouverture des trappes panachées.

Niveau 4.....trappes sans les élastiques.

Pour changer le sens d'une trappe, il faut desserrer la vis sous le plateau, orienter la trappe et resserrer la vis sans forcer.

LA TOUR DE FROBEL



QUANTITÉ : 1

Description :

Le jeu en bois géant tour de Froebel est un jeu coopératif allemand. Cet incroyable jeu est composé de 6 pièces en bois à empiler et d'un dispositif à corde. Les parties de jeu durent environ 20 à 30 minutes en fonction du nombre de joueurs.

Ce jeu de coopération convient parfaitement aux enfants et aux adultes. La tour de Froebel s'adapte parfaitement en intérieur et en extérieur et peut se jouer jusqu'à 24 joueurs.

Règle du jeu :

Un jeu collaboratif pour tous les âges de 2 à 16 joueurs . Développe l'esprit d'équipe, la communication, la patience et la concentration des participants.

A 8 joueurs : chacun prend 2 cordes, une dans chaque main.

A 16 joueurs : chacun prend une seule corde (idéal pour les écoles)

LE SABOTIER



QUANTITÉ : 1

Description :

Jeu traditionnel breton adapté aux enfants. Lancer des palets en bois (moins dangereux !) en essayant de les faire rentrer dans le sabot : adresse et précision !

Règle du jeu :

Lancer des palets en bois, en essayant de les faire rentrer dans les sabots.

Chaque joueur à le droit à dix lancer.

LA SERRURE MAGIQUE



QUANTITÉ : 1

Description :

Un jeu de précision mais aussi un peu de chance. La partie supérieure est réalisé en cintrage de bois

Règle du jeu :

Lancer la boule dans le trou que vous souhaitez, mais attention, sous le plateau il y a plusieurs obstacles qui feront sortir votre boule dans une case spécifique avec un coefficient multiplicateur

Un jeu de 1 à 3 joueurs.

LE TRIANGLE



QUANTITÉ : 1

Description :

Le Palato est un triangle divisé en 5 cases, qui vous font bénéficier de 10 à 200 points. Votre unique but est de viser les 2 000 points !

Tout au long du jeu, il vous faudra faire preuve d'adresse et de précision, mais aussi de calme et de concentration.

Règle du jeu :

Le lancer des palets s'effectue à une distance de 5 mètres de la boîte. Cette distance peut-être réduite pour les enfants.

Une partie se déroule en 10 lancers des 12 palets pour chaque joueur/équipe.

Le premier lanceur est désigné par tirage au sort.

Comptage des points :

Les palets prennent la valeur de la case concernée.

Si un joueur place un palet dans chacune des cases, il double ses points.

Soit $(1 + 2 + 3 + 4 + 5) \times 2 = 30$ points.

Pour chaque groupe de 3 palets dans une même case, le joueur double également ses points.

Par exemple $(3 \times 4 = 12) \times 2 = 24$ points.

JEU DU GRUYERE



QUANTITÉ : 1

Description :

Le célèbre jeu de Gruyère 2 joueurs. Idéal pour créer des animations avec enfants.

Un jouet en bois où les jeunes devront tirer sur les ficelles pour orienter une bille le long d'un labyrinthe. Le but est de faire arriver la bille au sommet du jeu. Un superbe jeu en bois bien adapté pour des enfants de 4 à 10 ans.

Règle du jeu :

Le jeu consiste à éviter les fameux trous de ce célèbre fromage et d'arriver en haut du parcours avec sa boule. Plusieurs parcours possibles, le joueur doit éviter les trous avec la boule de 3 cm spécialement conçue (boule en bois de 3 cm).

Pour les joueurs un peu plus âgés et plus habiles, il existe une bille en acier de 16 mm qui réhausse la difficulté du jeu Gruyère (vendu séparément).

La progression sur le gruyère se fait à l'aide de fils sur lesquels le joueur tire. Le jeu est muni d'un réceptacle en tissu très pratique qui permet de recevoir la bille. Parties courtes et toujours différentes qui permettent à l'enfant de ne pas s'ennuyer ou de se lasser rapidement du jeu.

COURSE MABOULE



Description :

Une course complètement maboule sur ce parcours.

Pour jouer ?... pousser les boules par dessous afin d'être le premier de l'autre coté.

Plusieurs règles possibles. Un superbe jeu en bois bien adapté pour des enfants de 4 à 10 ans.

Règle du jeu :

Être le premier à finir la course.

L'ARCHE



Description :

L'arche, c'est comme un speed trappe, sans palet, sans élastique...

Règle du jeu :

Être le premier à mettre tous les pions de l'autre côté...mais attention il faut passer par l'arche !

PISTE INFERNALE



Description :

Ce jeu se compose d'une ou 2 pistes...a vous de choisir votre défi !

1 piste, jouez seul contre l'équilibre

2 pistes, jouez contre votre adversaire

Règle du jeu :

Envoyez la boule de l'autre coté de la piste en jouant sur l'équilibre.

Vous pouvez jouer en individuel ou en compétition contre une autre équipe avec la version 2 pistes

QUI EST-CE ?



QUANTITÉ : 1

Description :

Le fameux jeu du "Qui est-ce ?" Nous vous proposons un "Qui est-ce ?" en bois afin de le personnaliser avec les photos de vos invités, que ce soit pour un mariage, un anniversaire ou tout autre événement festif.

Règle du jeu :

Retrouver la figurine de votre adversaire.

LE JEU DU FAKIR



QUANTITÉ : 3

Description :

Jeu de hasard. Lâcher les pions du haut du plateau. Ils tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe.

Règle du jeu :

Le fakir est un jeu de hasard et de chance.

Chaque joueur dispose de 4 jetons de même couleur. Les jetons tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe. Une fois tous les jetons joués, faites l'addition.

GRUYERE ET FAKIR - JEU DOUBLE



QUANTITÉ : 3

Description :

Fakir :

Jeu de hasard. Lâcher les pions du haut du plateau. Ils tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe

Gruyere : Le célèbre jeu de Gruyère 2 joueurs. Idéal pour créer des animations avec enfants.

Un jouet en bois où les jeunes devront tirer sur les ficelles pour orienter une bille le long d'un labyrinthe. Le but est de faire arriver la bille au sommet du jeu. Un superbe jeu en bois bien adapté pour des enfants de 4 à 10 ans.

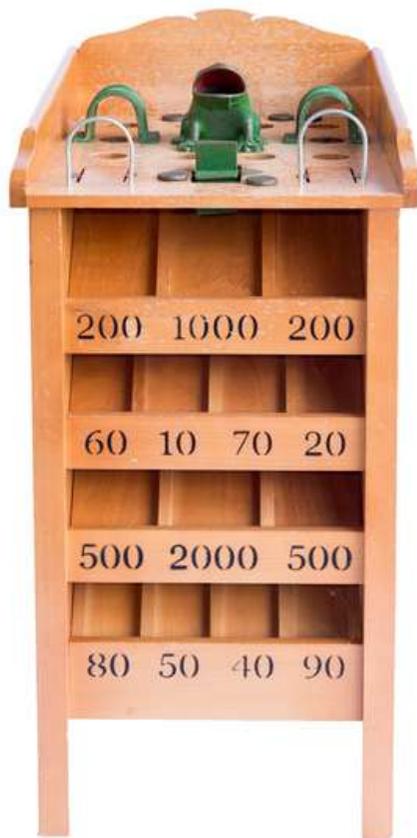
Règle du jeu :

Le fakir est un jeu de hasard et de chance.

Chaque joueur dispose de 4 jetons de même couleur. Les jetons tomberont dans différentes cases après être passés par le labyrinthe. Une fois tous les jetons joués, faites l'addition.

Le jeu consiste à éviter les fameux trous de ce célèbre fromage et d'arriver en haut du parcours avec sa boule. Plusieurs parcours possibles, le joueur doit éviter les trous avec la boule de 3 cm spécialement conçue (boule en bois de 3 cm).

JEU DE LA GRENOUILLE



QUANTITÉ : 2

Description :

Etes-vous prêt à faire un retour dans votre plus tendre enfance ? Ce jeu de grenouille sera pour certains leur Madeleine de Proust. Ce jeu en bois plus que centenaire continue toujours à faire des heureux aussi bien chez les enfants que chez les adultes.

Ce sont sans doute les côtés historiques et nostalgiques de ce jouet en bois qui font son succès aujourd'hui.

Peu importe l'âge du joueur, ici tout le monde se prend facilement au jeu. Parents, grand-parents et enfants pourront s'amuser ensemble sans demi-mesure.

Règle du jeu :

A chaque début de partie, vous disposez de 8 palets en fonte.

Placez vous à 2 mètres du jeu et tentez de viser la bouche de la grenouille. Celle-ci rapporte 2000 points. Toutefois il y aura 13 autres endroits où vous pourrez loger les palets. En fonction de la difficulté pour atteindre les emplacements vous marquerez plus ou moins de points.

Les joueurs jouent chacun leur tour les 8 palets de grenouille et retiennent leur score. Celui qui remporte le plus de points gagne la partie.



Restons en contact

www.alexparty.fr
alexpartykids@gmail.com
06 32 54 69 31

